

Bellinzona (CH) 2024





www.gdtbellinzona.ch/tornei

# **Histoire**

Claudia Coduri et Francesco Franciamore, respectivement masseuse et garde-matériel de la première équipe du Hockey Club Bellinzone, sont décédés dans un incendie suite à l'accident survenu entre une voiture et l'autobus de l'équipe dans le tunnel autoroutier de Via Mala (Grisons), le 16 septembre 2006 à 13h15. Depuis le drame, Le Hockey Club Bellinzone organise, chaque saison, un tournoi en leur honneur : le Memorial Claudia et Francesco.

En 2024 se tiendra la 15ème édition de cet important tournoi auguel, au fil des années, diverses équipes en provenance de Suisse 🐧, d'Italie 🕕, France 🕕 Autriche 🖨 et de Serbie 🚇 ont déjà participé.

**ACBB PARIS (FR)** 

**ARGOVIA STARS (CH)** 

CHAMONIX HC (FR)

**EHC BASEL YOUNG SHARKS (CH)** 

**EHC BIENNE (CH)** 

**EHC COIRA (CH)** 

**EHC LAUFEN (CH)** 

**EHC LUSTENAU (AT)** 

**EHC RAPPERSWIL LAKERS (CH)** 

**EHC SCHAFFAUSEN (CH)** 

**EHC SEEWEN (CH)** 

**EHC SENSEE FUTURE (CH)** 

**EHC ST. MORITZ (CH)** 

**EHC WETTINGEN (CH)** 

**EHC WINTERTHUR (CH)** 

**EHC ZUNGEN/SISSACH (CH)** 

**GENÈVE-SERVETTE HC (CH)** 

**GDT BELLINZONA (CH)** 

**HC AMBRÌ PIOTTA (CH)** 

**HC AOSTA GLADIATORS (IT)** 

**HC ASCONA (CH)** 

**HC CERESIO (CH)** 

**HC CHIASSO (CH)** 

HC COMO (IT)

**HC DELÉMONT-VALLÉE (CH)** 

**HC DRAGHI TORINO (IT)** 

**HC FRIBOURG-GOTTÉRON (CH)** 

HC LECCO (IT)

**HC LAUSANNE (CH)** 

**HC LUGANO (CH)** 

**HC LUZERN (CH)** 

**HC MONTHEY-PORTES DU SOLEIL (CH)** 

**HC NORDWEST UNITED (CH)** 

**HC PARTIZAN BELGRAD (SR)** 

**HC REAL TORINO (IT)** 

**HC RIVERS (CH) HC SIERRE (CH)** 

**HC TORINO BULLS (IT)** 

**HC UNIVERSITÉ NEUCHÂTEL (CH)** 

**HC VAL VERZASCA (CH)** 

**HC VALLEMAGGIA (CH)** 

**HC VALPELLICE (IT)** 

**HC VARESE (IT)** 

**LAUSANNE 4 CLUBS (CH)** 

**POWER GIRLS (CH)** 

SC BERN (CH)

**SC LANGENTHAL (CH)** 

**TEAM VORARLBERG (AT)** 

**VEU FELDKIRCH (AT)** 

ZSC/GCK ZUERICH (CH)









## **Informations**

#### **Tournois**

Le Hockey Club Bellinzone organise la **15ème édition du tournoi Young Snakes U10 - Memorial Claudia et Francesco (2014 et plus jeunes)** au centre sportif de Bellinzone, en Suisse. Le tournoi se déroulera **du samedi 23 mars aux environs de 10h30, au dimanche 24 mars 2024 aux** 

**alentours de 16h30**. 16 équipes seront présentes divisées en 2 groupes. Chaque équipe jouera 8 matchs (7 de qualification et un de placement) à quatre contre quatre sur le tiers de la patinoire.

#### Lieu

Le tournoi se déroulera à la patinoire du **Centre sportif de Bellinzone**, facilement accessible depuis la sortie de l'autoroute A2 « Bellinzone Nord ». Pour les équipes arrivant en avion, un transfert peut être organisé, sur demande, depuis l'aéroport jusqu'à Bellinzona. .

#### Pulls de match

Chaque participant recevra et utilisera durant les rencontres un maillot personnalisé avec le logo du club, le numéro et le nom du joueur. Le pull est offert à chaque joueur comme prix/souvenir du tournoi. Le design du maillot comprendra un espace publicitaire à disposition des équipes participantes, ce qui peut constituer une opportunité de sponsoring intéressante pour diminuer les coûts à la charge des clubs ou des familles.

#### **Prix**

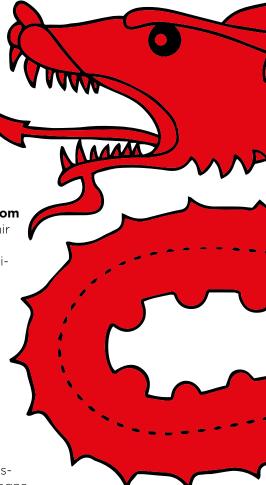
Toutes les équipes recevront un prix à la fin du tournoi. De plus un prix spécial **Fair Play** sera attribué à l'équipe la moins pénalisée, de même qu'un prix **Supporter** au public faisant preuve du plus d'originalité.

#### Restauration

Une tente sera à disposition à l'extérieur de la patinoire, avec boissons et nourriture, pour la restauration des joueurs, des accompagnateurs et du public. Le déjeuner et le dîner du samedi ainsi que le déjeuner du dimanche sont offerts à toutes les équipes. Sur demande et contre rétribution, le tournoi peut organiser le petit déjeuner du samedi et/ou du dimanche.

#### Hebergement

**Diverses possibilités d'hébergement** sont possibles, suivant les budgets et les standards voulus. Vous trouverez de plus amples informations dans la liste ci-dessous, de même que les prix spéciaux pour les équipes participant au tournoi. Chaque équipe se doit de réserver de manière autonome son hébergement.





## Bellinzona (CH) 2024





### www.gdtbellinzona.ch/tornei

NOM	ADRESSE ET COORDONÉES	NOMBRE DE LITS	DISTANCE A PIED	PRIX POUR UNE NUIT (CHF)
Abri de protection civile Casa anziani	Via Mesolcina 5 6500 Bellinzona young.snakes.bellinzona@ gmail.com	50 lits	10 minutes	150/par équipe* Sac de couchage recommandé
Ostello della Gioventù Villa Montebello	Via Nocca 4 6500 Bellinzona www.youthhostel.ch/bellinzona bellinzona@youthhostel.ch +41 91 825 15 22	145 lits	20 minutes	Joueurs: 35/pp en chambre de 4-10 lits  Accompagnants: 42/pp en chambre de 2 lits 56/pp en chambre de 1 lit
Hotel Gamper	Viale Stazione 29 6500 Bellinzona www.hotel-gamper.com hotel-gamper@bluemail.ch +41 91 825 37 92	46 lits	15 minutes	50/pp en chambre de 4-5 lits 57/pp en chambre de 3 lits 65/pp en chambre de 2 lits 80/pp en chambre de 1 lit
Hotel & SPA Internazionale	Viale Stazione 35 6500 Bellinzona www.hotel-internazionale.ch info@hotel-internazionale.ch +41 91 825 43 33	129 lits	15 minutes	79/pp en chambre de 3 lits 99/pp en chambre de 2 lits 83/pp en chambre de 2 lits Queen 129/pp en chambre de 1 lit

<sup>\*</sup> équipe = 12 joueurs, 2 gardiens e 3 accompagnants.







# Règlement la version italienne fait foi

## 1. Catégorie

Peuvent participer aux tournois les garçons et les filles nés après le 1er janvier 2014. Sur demande des organisateurs, chaque joueur devra être en mesure de fournir une pièce d'identité valable.

## 2. Programme

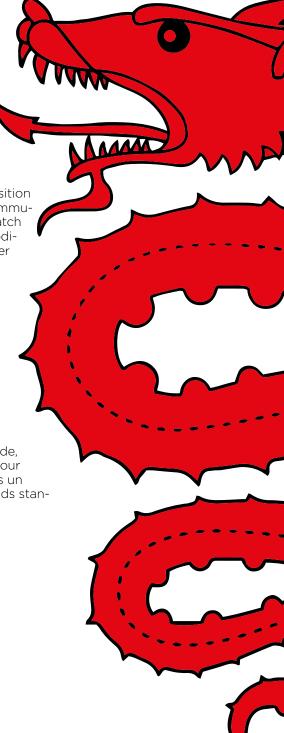
16 équipes participent au tournoi réparties en deux groupes de 8 équipes chacun. Chaque équipe joue 8 matchs : 7 match préliminaires contre les équipes appartenant au même groupe et un match de placement.

## 3. Composition des équipes

Les matchs se jouent avec 4 joueurs de champ plus 1 gardien. Chaque équipe devra être composée de 12 joueurs de champ (répartis en 3 lignes) plus 1 ou 2 gardiens. Les défections éventuelles doivent être communiquées aux officiels au plus tard une heure avant le début du match; elles pourront être compensées par des joueurs (même plus jeunes) désignés par les organisateurs et appartenant à l'équipe locale composée d'un plus grand nombre de joueurs. La composition des lignes et leur ordre d'apparition sur la glace devront être communiqués à l'entraîneur de l'équipe adverse au début de chaque match à l'aide du coupon prévu à cet effet. Ils ne pourront plus être modifiés pendant le match. Tous les joueurs de champ en état de jouer doivent être alignés.

## 4. Modalités de jeu

Chaque équipe est tenue de porter le maillot officiel du tournoi. Les matchs se déroulent simultanément sur deux surfaces transversales délimitées par des séparations posées sur la ligne bleue. Le tiers central est utilisé comme aire de rotation/repos pour les autres lignes et de coaching. L'horaire de début de match est déterminant: les officiels peuvent sanctionner d'éventuels retards par une défaite par forfait. Les matchs sont joués en 1 période de 21 minutes. Aucun changement de camp n'est effectué. Le chronomètre n'est arrêté (sur les 2 surfaces) qu'en cas de blessure. On engage au centre au début de chaque période, après chaque goal et à la reprise du jeu après une interruption pour blessure. Pour chaque autre reprise du jeu le puck est lancé dans un coin. Les portes et les pucks utilisés sont de dimension et de poids standard.









## 5. Rotation des lignes

Chaque 60 secondes la sirène retentit pour signaler le changement volant des lignes sans arrêt du jeu. Les joueurs de champ quittent immédiatement la glace sans toucher le puck. Les joueurs de la ligne suivante entrent sur la glace seulement au moment où la sirène retentit. Au cas où l'horloge et la sirène ne seraient pas synchronisées, le changement a lieu au son de la sirène, non à la fin des 60 secondes. La composition et l'ordre d'apparition des lignes

doivent correspondre à ceux qui ont été communiqués à l'entraîneur adverse avant le début du match. Pour compenser d'éventuels défections (p.ex. en cas de blessure) les joueurs sont autorisés à jouer à deux lignes, mais aucun joueur ne peut effectuer deux shifts consécutifs.

## 6. Arbitrage et pénalités

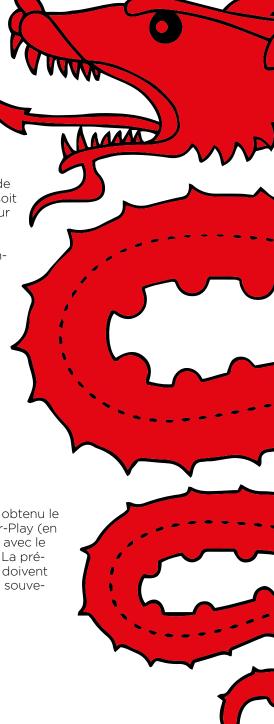
Les officiels du tournoi désignent un arbitre et un juge pour chaque match. L'arbitre dirige le jeu, adjuge les goals et attribue les pénalités ; le juge note les goals et les pénalités. Les décisions de l'arbitre sont sans appel. Sont appliquées les règles de jeu de la SIHF. En particulier ne sont pas acceptés : les slap-shots, les body-checks, le fait de toucher le puck après la sirène, l'entrée sur la glace avant le retentissement de la sirène, de même que les comportements anti-sportifs (que ce soit de la part des joueurs, des entraineurs ou des assistants). Le joueur pénalisé est expulsé jusqu'à la fin du changement sans possibilité d'être remplacé (jeu en infériorité numérique). En cas de grave infraction, les officiels du tournoi peuvent suspendre le joueur, l'entraîneur ou l'assistant pour un ou plusieurs matchs.

#### 7. Points et classement

Dans le tour préliminaire, 2 points sont attribués par victoire, 1 point en cas d'égalité et 0 point en cas de défaite régulière ou par forfait (avec un résultat de 0-5). Le classement du tour préliminaire est établi selon les critères suivants : le nombre de points, le résultat des confrontations directes, la différence de goals, le nombre de goals marqués, le tirage au sort. Dans les matchs de placement en cas d'égalité on procède immédiatement aux tirs de pénaltys, 3 par équipe, puis un par équipe (système mort subite). Aucun joueur n'a le droit de tirer un deuxième pénalty tant que tous les joueurs de l'équipe n'en ont pas tiré un.

## 8. Distribution des prix

Toutes les équipes participantes reçoivent un prix. L'équipe ayant obtenu le moins de minutes de pénalités de tout le tournoi reçoit le prix Fair-Play (en cas d'égalité, l'équipe la moins bien placée reçoit le prix) ; l'équipe avec le public faisant preuve du plus d'originalité reçoit le prix Supporter. La présence à la distribution des prix est obligatoire. Tous les joueurs se doivent de porter le maillot officiel du tournoi. Les maillots sont offerts en souvenir à tous les participants.







# Inscription

- STEP 1 **Demande d'inscription** à young.snakes.bellinzona@gmail.com.
- STEP 2 **Confirmation** d'inscription/acceptation de la part du tournoi.
- STEP 3 Payement de la taxe d'inscription et d'autres frais éventuels (voire relation bancaire ci-dessous) et transmission des informations c1. c2. et c3. à young.snakes.bellinzona@gmail.com.
- STEP 4 Transmission des informations c4. et c5. à young.snakes.bellinzona@gmail.com.
- a) Le montant de la taxe d'inscription au tournoi s'élève à CHF 900.- par équipe\*. Ce montant comprend:
  - al. la participation au tournoi;
  - a2. les pulls de match personnalisés;
  - a3. un espace publicitaire sur les pulls de match de sa propre équipe;
  - a4. le déjeuner et le diner du samedi de même que le déjeuner du dimanche pour toute l'équipe\*.
- b) Les frais éventuels concernent:
  - b1. le petit déjeuner au Centre sportif au tarif de CHF 120.par équipe\* et par petit déjeuner;
  - b2. l'hébergement dans les abris de la protection civil au tarif de CHF 150.- par équipe\* et par nuit.
- c) Les informations à transmettre sont:
  - c1. le logo du club;
  - c2. le logo du sponsor à imprimer sur les maillots;
  - c3. noms et prénoms de l'entraîneur et des 2 assistants;
  - c4. la composition des équipes (noms, prénoms, dates de naissance, taille, numéros de maillots);
  - c5. photo d'équipe.

#### **Relation bancaire**

Banca Raiffeisen del Camoghè Via della Posta 7 6512 Giubiasco

CONTO Giovani Discatori Turrita

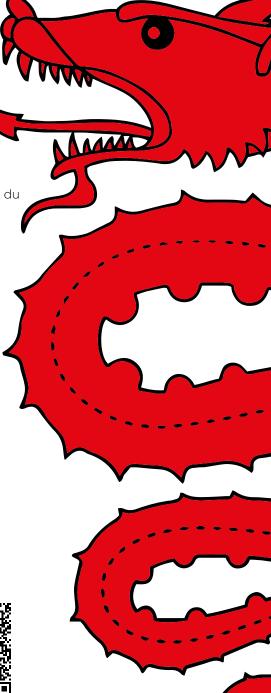
Casella postale 1241 6500 Bellinzona 2

CH73 8080 8005 3402 9508 7

No clearing 80808 **SWIFT-BIC** RAIFCH22

IBAN





<sup>\*</sup> équipe = 12 joueurs, 2 gardiens et 3 accompagnants